



PRESSEMITTEILUNG

Hamburg, 27.11.2007

SIND CASUAL GAMES VANILLA?

Die Antwort auf die Frage, warum sich ein Computergames Publisher VANILLA nennt, ist ganz einfach. Im Amerikanischen wird das Wort VANILLA als Übersetzung für „Casual Games“, also „einfache Spiele“ benutzt. Generell sollen somit alle Computerspiele der Firma VANILLA für jeden zugänglich und leicht spielbar sein. Dabei steht das Maximum an Spielspaß im Vordergrund. VANILLA eben. Auf dieser Idee aufbauend wurde die VANILLA LIVE GAMES Softwareentwicklungs- GmbH von Arnold Pötsch, gemeinsam mit Mario Baumann und Andreas Tobler im Dezember 2006 gegründet.

Ihr erstes Produkt wird im März 2008 online gehen. Es handelt sich um ein völlig neues Spielkonzept in einem der beliebtesten Genres der Gamesindustrie. Das Spiel wird sowohl im Internet, als auch im klassischen Handel erhältlich sein.

Das Game ist ein Multiplayer Rennen gegen echte Gegner und echtes Geld und zeigt dem Spieler völlig neue Dimensionen auf. So werden zu Anfang in den Städten Berlin und Wien Rennen gefahren. Später kommen weitere Hauptstädte wie Rom, London und Paris hinzu. Ein Millionenpublikum wird europaweit dadurch erreicht werden. Die Rennstrecken führen an originalgetreue Schauplätze, welche die Entwickler aus der Autoperspektive in Detailarbeit programmiert haben.

Namhafte Kooperationspartnerschaften sind bereits geschlossen und In-Game Advertising Kunden gewonnen. Freuen Sie sich mit uns auf VANILLA LIVE GAMES – LIVE!

Über VANILLA LIVE GAMES

Die VANILLA LIVE GAMES Softwareentwicklungs-GmbH, gegründet im Dezember 2006, entwickelt, vermarktet und betreibt weltweit als erstes Unternehmen eine Internetplattform für 3D Online Multiplayer PC Casual Skill Cash Games.

Pressekontakt:

Kristina Engels
Chocolate Blue GmbH
Große Elbstraße 145 f
22767 Hamburg
Tel: 040/8080108-25
Fax: 040/8080108-10
Mail: engels@chocolateblue.de

Kontakt VANILLA LIVE GAMES :

office@vanillalivegames.com
www.vanillalivegames.com